9 класс. Домашние задания.

Тема1 Исполнители и алгоритмы. Управление. Робототехника

1. Урок ПОВТОРЕНИЕ

выполнить упражнения: а) перевести 12,5 К б в байты, 0,75 Кб в байты и биты б)перевести 1001001₂ в 10-ю; в) перевести 69 из 10-ой в 2-ю с.с. г) выполнить действия в двоичной: 1010101+100011, 100010-11001.

Знать наизусть единицы измерения информации, прикладная программа, ЭТ

Принести: контрольную тетрадь не менее 18 листов, тетрадь 8 класса.

2. Урок Обработка чисел, электронные таблицы

<u>Знать:</u> определение, абсолютные и относительные ссылки, правила написания формул, диапазон ячеек; модель, виды моделей.

<u>Выполнить в тетради:</u> скопируйте формулы в 3 ячейки вправо и 3 ячейки вниз, запишите, что получиться: =**CYMM(a1:b3)*\$b\$2**

- 3. Урок Входной контроль, практика на ЭТ
- **4.** Управление и алгоритмы §1-2 читать, вопросы стр. 12 № 5, стр. 16 № 5, 6, 8

5. Определение и свойства алгоритма

Учить: определение алгоритма, исполнители алгоритма, свойства (по тетради)

<u>Читать:</u> §3. Д.З. в Интернет - «Определение и свойства алгоритма»

Учебник 9 класс §3 упр 5 (по вариантам)

Тема 2 Алгоритмические конструкции. Программирование.

6. урок Исполнители алгоритмов. Компьютер как формальный исполнитель. Способы записи <u>Читать:</u> §9 стр. 69 упр.7 (письменно). **Д.З. в Интернет** «**Алгоритм работы с величинами**»

Учить: способы записи алгоритма, что такое формальное исполнение алгоритма (по тетради)

7. урок Следование (линейный алгоритм), язык программирования.

<u>Читать:</u> §10, по тетради – определение линейного алгоритма и команды блок-схемы и языка программирования, ПОВТОРИТЬ определение и свойства алгоритма <u>Практика:</u> упр. 7, 8 стр.74;

8. **урок** Знакомство с языком программирования. Правила записи основных операторов. СР Алгоритмы

<u>Читать:</u> §11 упр. 9 стр. 79

<u>Практика</u>: запишите и выполните программу: Дано целое число. Найти его квадрат, корень из него, обратное к нему. Д.З. в Интернет «Знакомство с Паскалем»

9. урок Ветвление, условие, сложное условие, варианты блок схемы.

<u>Учить:</u> определение разветвляющегося алгоритма, способы записи алгоритма в блок-схеме и Паскале.

Читать: §12

<u>Практика:</u> Д.З. в Интернет «Ветвление в Паскале», стр. 86 упр. 7,8.

10. урок. Логические значения, операции, выражения.

Знать таблицы истинности, уметь составлять сложные условия. Повторить: основные определения: алгоритмы, типы алгоритмов, блок-схемы.

Практика: Нарисовать блок-схему, написать программу.

- 1) Даны 3 целых числа, если они положительны, найти корень из суммы, в противном случае вычислить сумму квадратов;
- 2) Даны три целых числа. Являются ли они углами треугольника? Если да, то какой это треугольник: прямоугольный, остроугольный или тупоугольный?

11 урок. Ветвление, оператор ветвления сложное условие, вложенное ветвление, операторные скобки.

 $\underline{\text{Учить:}}$ определение разветвляющегося алгоритма, способы записи алгоритма в блок-схеме и Паскале Читать: \$13 стр. 90 упр. 5 – по блок-схеме в тетради

<u>Практика:</u> Составить блок-схему (реализовать на Паскале): по введенным коэффициентам a, b, c найти корни квадратного уравнения. Должен быть выдан один из трех вариантов ответа: <u>нет корней,</u> <u>два числа (два корня), одно число (один корень.)</u>

12 урок *Цикл*, *Цикл с параметром* <u>Учить:</u> определение, назначение цикла с параметром, запись в блок-схеме (по тетради).

Задачи: составить блок-схемы в тетради, написать программу

- 1. Найдите сумму первых 10 слагаемых ряда: $S=\frac{1}{3}+\frac{2}{6}+\frac{3}{9}+\frac{4}{12}...$
- 2. Найти сумму 100 слагаемых $\frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{5} + \dots$

13 урок. ПРОМЕЖУТОЧНЫЙ КОНТРОЛЬ

- **14. урок**. Правила записи оператора цикла. Условие выхода из цикла. <u>Задачи:</u> (составить блок-схемы в тетради, написать программу) *Построение блок-схемы для решения задачи на повторение*. Варианты иикла.
- **15** *урок* <u>Учить:</u> определение, назначение 3-х видов циклов, запись в Паскале (по тетради). Блоксхемы.

<u>Задачи:</u> (решить на компьютере или в тетради). Найти сумму ряда $^{1}/_{3}+^{1}/_{4}+^{1}/_{5}+...$ Остановиться, когда сумма превысит число 1. Чему равен знаменатель последнего слагаемого?

16. урок Этапы разработки программы.

<u>Читать:</u> § 15 *стр 95* – этапы знать, стр. 101 № 8

Знать: назначение универсального цикла, запись в блок-схеме и на языке программирования. Незнайка решил учить иностранные слова. В первый день он выучил 2 слова, а каждый последующий день учил на 1 слово больше, чем в предыдущий. Знайка считает, что силы Незнайки иссякнут, когда ему придется выучить 20 слов. На какой день это произойдет? Сколько слов выучит Незнайка через неделю? Сколько в сумме слов будет знать Незнайка в день, когда силы его иссякнут? 2 способа решения.

17. урок Структурная методика алгоритмизации Разбиение задачи на подзадачи <u>Читать:</u> §16 <u>Учить: определения и способы записи 3-х видов алгоритма</u> Стр. 105 № 2 и 3

18. урок Вспомогательный алгоритм и его реализация на языке программирования.

<u>Повторить</u>: Типы алгоритмических конструкций. Способы записи в блок-схеме и программы. <u>Практика:</u> найти площадь кольца, если известны радиусы окружностей. Использовать процедуру и функцию (написать 2 программы)

19. урок Реализация процедур и функций. Повторение: конструкции языка Паскаль, определения алгоритмов 3-х типов, определение и свойства алгоритма,

По вариантам – написать программу с использованием функций, исполнить разветвляющийся алгоритм.

20. урок Сложные типы данных, строки, массивы.

<u>Читать:</u> §17, стр.110 упр.4 (письменно)

КР

22 урок Условия в цикле для обработки строки или массива.

<u>Читать:</u> §19 стр.118-119 упр. 1,3,4,5 (письменно)

Повторить: конструкции языка Паскаль, определения алгоритмов.

23. урок Поиск мин и макс в массиве

<u>Читать:</u> §20, стр.124 упр.2, 3 (письменно)

24. урок Строки, обработка строк.

Практика: Дана строка 'строчка', с помощью изученных функций и процедур получить:

• Сорочка

Сорока

• Качка.

25. урок Правила представления данных – деревья, списки, графы. <u>Читать</u> §21, Выполнить алгоритм, записанный в тетради для своего массива

26. урок практикум выполнить задание по вариантам, выписать получившийся массив

Тема 3 Повторение.

27 . урок ПОВТОРЕНИЕ кодирование текста, графики, звука

<u>Учить:</u> значение формулы для каждого вида информации

Практика:

- 1) Алфавит некоторого языка состоит из 24 символов. При письме используют пробелы, точки, запятые. Каков информационный вес одного символа? Каков размер сообщения из 200 символов в байтах?
- 2) Вычислите размер картинки в Кб, если в пикселях ее размеры 640*480 и палитра из 16000 цветов.
- 28. урок Логические операции и выражения

<u>Практика</u>: 1) составить таблицу истинности, выписать один пример, когда выражение истинно, ложно

2) запишите высказывание в виде формулы, упростите ее.

29. урок Представление чисел в памяти компьютера.

Учить: определение модели, типы моделей.

Практика: выполнить упражнение на карточках.

30. урок

Учить: МОДЕЛИ – всю классификацию

<u>Выполнить</u> упр. по вариантам – составить граф по тексту, по графу построить таблицу. Дать характеристики графу и таблице

31. урок Предыстория информационных технологий. История ЭВМ и ИКТ. §22-23-24

32 урок Понятие информационных ресурсов. Информационные ресурсы современного общества. Итоговый контроль

<u>Читать:</u> §25.

33 урок Понятие об информационном обществе. <u>Читать:</u> §26

34 урок Проблемы безопасности информации, этические и правовые нормы в информационной сфере. <u>Читать</u> §27